

User Manual DGT1002 (English)

Introduction

Congratulations on your purchase of this high quality DGT1002 BonusTimer from Digital Game Technology. This BonusTimer brings extra excitement and dynamics to any game played between two players. With its handy top buttons and large display, the DGT1002 is very easy to program and intuitive to use. It features a, one period, countdown timer and has the option to add a fixed amount of additional time before each move to each player. The clock switches from one player to the other player when one of the two levers is pressed. Use the BonusTimer with a wide variety of games such as Chess, Draughts, Checkers, Poker, Scrabble™, Lost Cities, Party & Co, Dominoes, Boggle, Settlers, Carcassonne, Trivial Pursuit, Monopoly or any other two-player game. Just switch it on, set the play-time as desired and start the clock. Let the game begin!

Battery

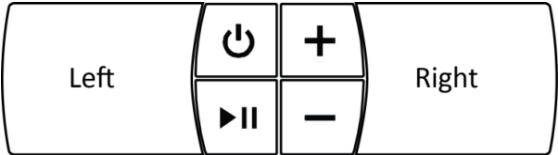
The DGT1002 operates on one AA battery. If the BonusTimer will not be used for a long period, we recommend removing the battery to avoid possible damage caused by a leaking battery. When the battery symbol  is shown in the bottom right corner of the display, the BonusTimer can still be used for several long games though it is recommended to replace the battery by a new one.

Important

- The battery included is non-rechargeable and should not be recharged.
- Do not use rechargeable batteries in this product.
- Place the battery in the battery compartment with the correct polarity.
- A dead battery should be removed from the product immediately.
- Never short circuit the battery.

DGT1002 Timer Operation

Control Buttons



	This is the power button to switch the BonusTimer on or off. Press twice to set bonus. To switch off, keep the button pressed down for 1 second.
	Use this button to increase the game time or the bonus time before starting a game. Keep pressed down for quick setting.
	Use this button to decrease the game time or the bonus time before starting a game. Keep pressed down for quick setting.
	Use this button to start or stop the clock. Note that the clock can also be started by pressing the button “Left” or “Right”.

Display Layout



How to set the DGT1002 BonusTimer

- Press the ⏻ button. The display shows the last used game time setting. The || icon is visible on the display to indicate that the BonusTimer is not running.
- The game time or bonus time can be set by using the + and - buttons.
- Press the ⏻ button again to display the last used bonus time setting.
- If a bonus time greater than zero seconds is selected, the letter B will be shown on the display. If the bonus time equals zero the letter B will not be shown.
- The bonus time will be added to the game time when the clock is started and again before every move when the “Left” or “Right” button is pressed.
- The clock can now be started either by pressing the ▶|| button or by pressing “Left” or “Right”. Pressing the ▶|| button will start the left clock (indicated by flashing colons). Pressing the lever on either side will start the clock for the opposite player.
- The ▶ symbol appears indicating that the clock is running.
- Pressing the ▶|| button pauses the BonusTimer. The || symbol is now displayed.
- To resume, press the ▶|| button or the button “Left” or “Right”.
- Restart the BonusTimer for a new game by turning the power off and on using the ⏻ button.
- When switched off, the last used settings will be remembered for the next game.

Game time and bonus time

At the start of a game both players receive the same amount of time. The game time can be set as per below time intervals:

Game time per player:	Game time interval options:
Below 1 minute	Intervals of 1 second
Between 1 and 10 minutes	Intervals of 30 seconds
Between 10 and 30 minutes	Intervals of 1 minute
Between 30 minutes and 2 hours	Intervals of 5 minutes
Between 2 hours and 9 hours and 30 minutes	Intervals of 30 minutes

Note: Below 1 minute, the bonus time can be set with intervals of 1 second. Between 1 minute and 9 minutes and 50 seconds it can be set with intervals of 10 seconds.

Flag behaviour

On the side of the first player that reaches zero, i.e., runs out of time, a blinking flag will be displayed. When the second player reaches zero, his clock will stop counting but no flag is displayed. This makes it possible to always establish which player reached zero first, i.e., ran out of time first.

Beeper behaviour

The beeper can be switched on or off by keeping the ⏻ button pressed down for 2 seconds when turning on the BonusTimer. The 🎵 symbol is displayed when the beeper is activated. With sound activated, there is a short beep when 10, 5, 4, 3 and 2 seconds remain and a longer beep when 1 second remains until zero is reached.

Maintenance and cleaning

Your DGT1002 BonusTimer is a durable well-made product. When treated with care, it will give you many years of trouble-free performance. To clean the clock, a slightly-moistened soft cloth should be used. Do not use abrasive cleaning liquids. Be aware that sunlight may cause discoloration of the BonusTimer.

Warranty conditions

Digital Game Technology guarantees that your BonusTimer complies with the highest quality standards. If, despite our care in selecting qualified components, materials, production and transport, your BonusTimer nevertheless shows a defect during the first 24 months after purchase, you should contact the retailer where you obtained the product. To claim the warranty you may be asked to present proof of purchase. When a defective product is returned, please give a detailed description of the problem and the serial number of the BonusTimer. The warranty is only valid if the DGT1002 has been used in a reasonable and prudent manner as intended to be used. The warranty is voided if the DGT1002 has been misused or if any unauthorized repair attempts were undertaken without prior written consent from Digital Game Technology.

Technical specifications

Battery	One AA (penlight) battery
Time deviation	Less than 1 second per hour
Housing	ABS plastic (various colors)
Display	115 x 17 mm
Size	155 x 60 x 42 mm
Weight	105 gram (including battery)

Disclaimer

We spared no efforts to make sure that the information in this manual is correct and complete. However there shall be no liability for any errors or omissions. Digital Game Technology reserves the right to change the specifications of the hardware and software described in this manual without prior notice. No part of this manual may be reproduced, transmitted or translated in any language in any form, by any means, without the prior written permission of Digital Game Technology.

 The DGT1002 complies with the directives: 2004/108/EC and 2011/65/EU.

 This product is marked with the recycling symbol indicating that at end of its life, the product must be disposed separately at an appropriate waste collection point according local regulations. Do not dispose the product in the normal domestic unsorted waste stream.

 This product is not suitable for children of 0 – 3 years of age. Includes small parts. Choking hazard.

 The DGT1002 complies with the regulation of the German “Der Grüne Punkt” Trademark of Duales System Deutschland GmbH.

© Copyright 2025 Digital Game Technology BV



DGT IJzersteden 8, 7547 TB Enschede, The Netherlands
www.digitalgametechnology.com

Bedienungsanleitung DGT1002 (Deutsch)

Einleitung

Herzlichen Glückwunsch zum Kauf dieser hochwertigen DGT1002 Uhr von Digital Game Technology. Der BonusTimer sorgt für zusätzliche Spannung und Dynamik bei jedem Wettkampf zwischen zwei Spielern. Mit ihren praktischen oberen Bedienungstasten und dem großen Display kann die DGT1002 sehr einfach programmiert und intuitiv verwendet werden. Sie verfügt über eine Rückwärts Zählfunktion (eine Periode) und hat zusätzlich der Möglichkeit bei jeder Wende eines gewissen Bonus Zeit zu geben. Der BonusTimer schaltet vom einen auf den anderen Spieler um, sobald der Taste “Links” oder “Rechts” gedrückt wird.

Diesem BonusTimer können Sie für eine große Anzahl an Gesellschaftsspielen wie Schach, Dame, Poker, Scrabble™, Lost Citys, Party & Co, Yahtzee, Boggle, Die Siedler von Catan, Carcassonne, Trivial Pursuit, Monopoly und viele andere Spiele für zwei Spieler verwenden. Stellen Sie die Spielzeit nach Wunsch ein und starten Sie der BonusTimer. Das Spiel kann beginnen!

Batterie

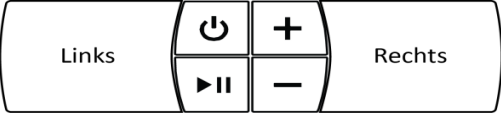
Die DGT1002 läuft mit einer AA-Batterie. Wenn der BonusTimer längere Zeit nicht benutzt wird, empfiehlt es sich, die Batterie heraus zu nehmen. Dies ist wichtig, da ansonsten Schäden durch ein Auslaufen der Batterie auftreten können. Wenn das Batteriesymbol  in der rechten unteren Ecke des Displays aufleuchtet, kann die Uhr zwar immer noch für längere Spiele benutzt werden, aber wir empfehlen die Batterie durch eine Neue zu ersetzen.

Wichtig:

- Die mitgelieferte Batterie kann nicht wieder aufgeladen werden und darf daher nicht an eine Ladestation angeschlossen werden.
- Verwenden Sie bei diesem Produkt keine wieder aufladbaren Batterien.
- Setzen Sie die Batterie in das Batteriefach auf der Unterseite ein. Achten Sie dabei auf die richtige Polung, welche in dem Batteriefach angezeigt wird.
- Eine leere Batterie muss direkt entfernt werden.
- Schließen Sie die Batterie niemals kurz.

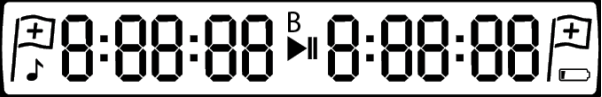
Bedienung

Beschreibung der Tasten



	Dies ist die Power-Taste zum Ein- oder Ausschalten des BonusTimer. Halten Sie die Taste zum Ein- oder Ausschalten eine Sekunde lang gedrückt. Drück noch einmal um der Bonuszeit ein zu stellen
	Verwenden Sie diese Taste, um die Spiel- oder Bonuszeit vor Beginn des Spiels zu erhöhen. Halten Sie die Taste eingedrückt um diese Funktion zu wiederholen..
	Benutzen Sie diese Taste, um die Spiel- oder Bonuszeit vor Beginn des Spiels zu vermindern. Halten Sie die Taste eingedrückt um diese Funktion zu wiederholen..
	Verwenden Sie diese Taste um die Uhr zu starten. Sie können die Uhr auch starten, indem Sie auf der Taste “Links” oder “Rechts” drücken.

Display-Layout



Die DGT1002 BonusTime

- Schalten Sie die Uhr mit der Taste  ein. Das Display zeigt nun die zuletzt verwendete Zeiteinstellung an. Das Piktogramm wird auf dem Display angezeigt. Dies bedeutet, dass der BonusTimer pausiert.
- Die Bedenkzeit oder Bonuszeit für ein Spiel bzw. eine Partie kann jetzt eingestellt werden, mit Hilfe der  und der  Tasten.
- Drücken Sie erneut die  Taste, um die zuletzt verwendete Bonuszeit Einstellung anzuzeigen.
- Wenn eine Bonuszeit größer als null Sekunden selektiert wird, dann erscheint die Buchstabe **B** im Display. Wenn die Bonuszeit gleich Null ist, wird die Buchstabe **B** nicht angezeigt.
- Die Bonuszeit wird zur Spielzeit hinzugefügt wenn die Uhr gestartet wird und wieder vor jeden Zug, wenn die "Links" oder "Rechts" Taste gedrückt wird.
- Die Uhr kann jetzt gestartet werden, indem Sie die  Taste oder die Taste “Links” oder “Rechts” drücken. Wenn Sie die Taste  drücken fängt die Zeit an zu laufen (dies wird durch ein blinkenden Doppelpunkt angezeigt). Wenn Sie jetzt die Taste “Links” oder “Rechts” drücken fängt die Zeit des anderem Spielers an zu laufen und die eigene Zeit stoppt. Das Symbol  zeigt nun an dass die Zeit läuft.
- Mittels Drücken der Taste  halten Sie die Zeit (des BonusTimers) an. Das Pause-Symbol  wird angezeigt.
- Um die Partie (das Spiel) fortzusetzen, drücken Sie auf die Taste  oder auf Taste “Links” oder “Rechts”.
- Starten Sie den BonusTimer für ein neues Spiel, indem Sie die Uhr aus- und wieder einschalten mit der  Taste.
- Wenn ausgeschaltet, werden die zuletzt verwendeten Einstellungen für das nächste Spiel gespeichert bleiben.

Die Partiezeit und Bonuszeit

Zu Anfang einer Partie erhält jeder Spieler gleich viel Bedenkzeit. Der BonusTimer kann mit einer der unten stehenden Zeit Intervalle auf einen Wert zwischen einer Sekunde und neun Stunden und 30 Minuten gestartet werden:

Bedenkzeit	Mögliche Intervall Einstellungen
Partie zwischen 0 und 1 Minute	Intervall von 1 Sekunde
Partie zwischen 1 und 10 Minuten	Intervall von 30 Sekunden
Partie zwischen 10 und 30 Minuten	Intervall von 1 Minute
Partie zwischen 30 Minuten und 2 Sekunden	Intervall von 5 Minuten
Partie zwischen 2 Stunden und 9 St. und 30 Minuten	Intervall von 30 Minuten

Unterhalb von 1 Minute kann die Bonuszeit mit Intervallen von 1 Sekunde eingestellt werden. Zwischen 1 Minute und 9 Minuten und 50 Sekunden kann es mit Intervallen von 10 Sekunden eingestellt werden.

Das Fähnchen

Auf der Seite des Spielers, dessen Bedenkzeit zuerst 00:00:00 erreicht, wird ein blinkendes Fähnchen angezeigt. Wenn der zweite Spieler Null erreicht, stoppt seine Uhr zu zählen, aber kein Fähnchen wird angezeigt. Dadurch wird es ermöglicht, jederzeit zu überprüfen, wessen Bedenkzeit zuerst 00:00:00 erreicht hat und somit, wer als erster die Bedenkzeit überschritten hat.

Das Tonsignal

Das Tonsignal kann ein- oder ausgeschaltet werden, indem die  Taste zwei Sekunden lang beim Einschalten des BonusTimer gedrückt gehalten wird. Das Symbol  wird angezeigt, wenn das Tonsignal aktiviert wurde. Bei eingeschaltetem Tonsignal erklingt ein kurzer Tonsignal bei 10, 5, 4, 3 und 2 Sekunden und ein langer Tonsignal ab 1 bis 0 Sekunden.

Pflege und Reinigung

Beim DGT1002 BonusTimer handelt es sich um ein mit Nachhaltigkeit produziertes und qualitativ hochwertiges Produkt. Wenn Sie die Uhr pfleglich behandeln, können Sie diese jahrelang problemlos benutzen. Zur Reinigung der Uhr können Sie am besten ein leicht angefeuchtetes Tuch verwenden. Nehmen Sie keine aggressiven oder scheuernden Reinigungsmittel.

Bei direkter Sonneneinstrahlung kann es zu Verfärbung des Gehäuses kommen.

Garantiebestimmungen

Digital Game Technology garantiert Ihnen, dass Ihr BonusTimer höchsten DGT Qualitätsnormen entspricht. Sollte Ihr Exemplar trotz unserer größten Sorgfalt bei der Auswahl qualifizierter Teile, bei den Materialien, bei der Produktion und beim Transport dennoch innerhalb von zwei Jahren nach Ankauf einen Defekt aufweisen, wenden Sie sich bitte an den Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben.

Um die Garantie in Anspruch nehmen zu können, kann man Sie um Vorlage eines Rechnungsnachweises bitten. Wenn ein defektes Produkt an uns zurückgesandt wird, teilen Sie Ihrem Händler bitte immer eine detaillierte Beschreibung des Problems sowie die Seriennummer der Uhr mit. Diese finden Sie auf der Unterseite der Uhr.

Die Garantie ist nur gültig, wenn die DGT1002 normal und vorsichtig benutzt wurde. Die Garantie ist ungültig, wenn die Uhr missbräuchlich verwendet oder wenn ein nicht autorisierter Reparaturversuch ohne vorherige schriftliche Genehmigung von Digital Game Technology unternommen wurde.

Technische Daten

Batterien	Eine AA-Batterie
Zeitabweichung	Beträgt weniger als eine Sekunde pro Stunde
Gehäuse	ABS-Kunststoff (verschiedene Farben)
Display	115 x 17 mm
Format	155 x 60 x 42 mm
Gewicht	105 Gramm (einschließlich Batterie)

Haftungsausschluss

Digital Game Technology hat keine Mühen gescheut dafür zu sorgen, dass die Informationen in dieser Bedienungsanleitung korrekt und vollständig sind. Wir übernehmen jedoch keine Haftung für eventuelle Fehler oder Auslassungen. Digital Game Technology behält sich das Recht vor, die in dieser Bedienungsanleitung beschriebenen Hardware- und Software-Spezifikationen ohne vorherige Bekanntgabe zu ändern.

Nichts aus dieser Bedienungsanleitung darf ohne vorherige schriftliche Zustimmung von Digital Game Technology reproduziert, versandt oder in eine andere Sprache übersetzt werden, in welcher Form und auf welche Art und Weise auch immer.

 Die DGT1002 entspricht den Richtlinien: 2004/108/EC und 2011/65/EU.

-  Dieses Produkt ist mit einem Recycling-Symbol versehen. Dieses Symbol bedeutet, dass dieses Produkt gesondert bei einer geeigneten Entsorgungsstelle entsprechend der örtlichen Gesetzeslage abzugeben ist. Keinesfalls darf dieses Produkt über den normalen unsortierten Restmüll entsorgt werden.
-  Dieses Produkt ist nicht für Kinder bis zu drei Jahren geeignet. Enthält Kleinteile. Erstickungsgefahr!
-  Die DGT1002 entspricht der Verordnung "Der Grüne Punkt", eingetragene Marke des Duals System Deutschland GmbH.

© Copyright 2025 Digital Game Technology BV



DGT IJzersteden 8, 7547 TB Enschede, The Netherlands
www.digitalgametechnology.com